

Bases del premio Elearning Xallenge 2022

Las presentes bases tienen como objetivo definir las normas de la competición de aprendizaje Elearning Xallenge 2022, organizada por la empresa Alumne Elearning S.L.

Por el mero hecho de participar, los aspirantes al premio aceptan haber leído y comprendido las presentes bases. En caso de incumplimiento de las mismas, los concursantes que hayan realizado dicho incumplimiento serán excluidos de la competición.

Las normas generales son:

1. Todos los participantes podrán registrarse en la competición hasta el día de antes del comienzo de la misma, previsto para el 1 de junio de 2022. Con posterioridad a esa fecha, no se podrán registrar nuevos participantes o si se registran, estos aceptarán que parten con una cierta desventaja con respecto al resto de competidores.
2. La competición tendrá una duración de 15 días naturales, siendo la fecha prevista para el final de la misma el 15 de junio de 2022.
3. Cada participante dispondrá de 5 vidas de inicio.
4. Cada contenido que se visualice dará la posibilidad de recuperar una vida. Solo recupera una vida la primera vez que se visualiza, de forma completa, un contenido.
5. Se podrán realizar un máximo de 7 retos diarios contra la plataforma. Si los participantes quieren realizar más retos, deberán retar a compañeros o compañeras competidores.
6. Cuando se reta a un competidor, la plataforma retendrá una vida a modo de fianza hasta que se resuelva el reto compartido. El ganador obtendrá de nuevo su vida para poder seguir jugando. El usuario o la usuaria que falle el reto perderá la vida.
7. Si un reto permanece inactivo, sin contestación, más de 5 días se dará por perdido y se obtendrán derrotas por ello.
8. La competición se rige por el número de victorias. A más victorias, más se sube en el ranking general. En caso de empate en el número de victorias, se tendrá en cuenta el número de derrotas, otorgando la victoria al que menos derrotas tenga.
9. Además de las victorias y derrotas, que se obtienen al responder correctamente o de forma incorrecta los retos, los participantes obtendrá puntos de experiencia y medallas de reconocimiento por su participación. Estas medallas y puntos de experiencia no tendrán consideración en la competición general, simplemente servirán como reconocimientos y motivación para los competidores.

10. Existen dos modalidades de participación: individual y por equipos. Se puede participar en ambas de forma simultánea, siendo posible que una misma persona gane la competición individual y forme parte de un equipo.
11. Los premios se entregarán en base a la clasificación, tanto individual como de los equipos, en el ranking. Para la clasificación individual, se tendrán en cuenta las victorias y derrotas de cada participante individualmente. Los tres primeros clasificados obtendrán un trofeo. Los siete siguientes un diploma acreditativo. El funcionamiento para la competición por equipos será similar, pero sumando las victorias de todos los miembros del equipo y haciendo una media en función del número de miembros. El equipo con mayor media de victorias gana la competición. En caso de empate, se decidirá por el equipo con menor media de derrotas.
12. Los patrocinadores podrán conceder premios o regalos adicionales a los ganadores, así como premios especiales de participación. Estos premios se irán publicando en la sección “premios” de la web <https://elearningxallenge.com/>

Los organizadores se reservan el derecho a expulsar a cualquier participante en la competición si se detecta que se ha realizado cualquier tipo de fraude o se ha manipulado la plataforma para obtener un mayor número de victorias, un menor número de derrotas, etc.

Los participantes deberán introducir sus datos personales correctos y abstenerse de utilizar imágenes de terceros. También deberán respetar la normativa vigente en materia de protección de datos y de protección de la propiedad intelectual e industrial.

En Madrid, a 18 de abril de 2022.